

ПОЛИТИКА ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ
ПЛАТФОРМА БОЦМАН
ООО «ПЛАТФОРМА БОЦМАН»
(дата обновления 15.07.2026)

СОДЕРЖАНИЕ

Настоящий документ содержит следующие разделы:

- Введение
- Глоссарий
- Общие положения
- Принципы лицензирования
- Срок действия лицензий
- Обновления ПО
- Техническая поддержка
- Лицензии для учебных учреждений

ГЛОССАРИЙ

Программное обеспечение (ПО) – Платформа боцман, включая все и каждый отдельный компонент (модуль), встроенный в продукт, все последующие обновления такого программного обеспечения, а также сопутствующая документация. Наименование ПО указывается в Договоре.

Компания (Правообладатель) – Общество с ограниченной ответственностью «Платформа Боцман», ИНН 7751332517, являющееся правообладателем программы для ЭВМ «Платформа боцман».

Лицензия – предоставленное Компанией право на воспроизведение ПО на условиях простой (неисключительной) лицензии в соответствии с условиями лицензионного Договора. Под «воспроизведением» для целей Политики лицензирования, где применимо, понимается установка, запуск и использование функциональности ПО без права создания копий ПО, за исключением резервной.

Лицензионное соглашение с Конечным Пользователем (EULA) – лицензионное соглашение между Правообладателем и Конечным пользователем, определяющее условия использования Программного продукта Конечным Пользователем.

Пользователь (Конечный пользователь) – юридическое лицо, которое приобрело Лицензию для собственных нужд, а не для последующего распространения и предоставления сублицензии или оказания услуг с помощью ПО третьим лицам, или юридическое лицо, которое получило удаленный доступ к функциональности ПО.

Партнер – юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, которым Компания предоставила право распространения или иного использования ПО.

Обновление – выпускаемые Правообладателем по своему усмотрению изменения Программного продукта с целью устранения ошибок, расширения, изменения функциональных возможностей, изменение визуального отображения и другие изменения, в результате которых производится изменение минорной версии Программного продукта.

Прайс-лист – документ (в том числе в электронной форме), включающий перечень доступных для распространения (приобретения) Программных продуктов, и рекомендованные розничные цены (РРЦ) для Конечного пользователя.

Сервер – физический или виртуальный сервер в продуктивной или непродуктивной средах, который выполняет задачу запуска и управления контейнерами на основе инструкций, полученных от управляющих компонентов. Серверы содержат все необходимые компоненты для управления сетью контейнеров, запускаемых на них приложений, и обеспечения их взаимодействия с другими участниками кластера. Управляющий сервер (Master Node) – набор компонентов, обеспечивающих централизованное управление, координацию ресурсами кластера ПО, а также проверяет работоспособность компонентов. Основные функции управляющего сервера включают распределение рабочих нагрузок, масштабирование приложений, поддержание желаемого состояния приложений и управление сетевыми политиками. Управляющие серверы отдельно не лицензируются. Сервер обработки нагрузки (Worker Node) – набор компонентов, обеспечивающих выполнение рабочих задач, запуск контейнеризованных приложений и предоставление вычислительных ресурсов для обработки данных, а также информирующий управляющий сервер о своём состоянии. Основные функции сервера обработки нагрузки включают выполнение назначенных рабочих нагрузок, мониторинг состояния запущенных приложений, выделение ресурсов (CPU, память, хранилище) и обеспечение сетевого взаимодействия между компонентами кластера.

Сертификат – документ, предоставляющий Конечному пользователю право на получение Обновлений и/или Технической поддержки.

Техническая поддержка – информационное сопровождение, предоставляемое Конечному пользователю Компанией и/или Партнером, по вопросам настройки, установки Программного продукта.

ВВЕДЕНИЕ

В настоящем документе содержатся основные положения лицензирования Программных продуктов Компании.

Компания оставляет за собой право на изменение настоящего документа. Актуальная версия документа доступна на Сайте Компании <https://bootsman.tech/documents>.

Доступность тех или иных Программ, обновлений, Сертификатов и способов передачи Программ определяется соответствующим Прайс-листом.

В отдельном сублицензионном договоре, заключаемом с Партнером ООО «Платформа Боцман», могут быть предусмотрены условия использования продуктов (способы использования и др.), отличные от условий, указанных в настоящем документе или в Лицензионном соглашении с конечным пользователем. В случае наличия противоречий между условиями такого договора и условиями политики лицензирования или Лицензионного соглашения с конечным пользователем (EULA) применяются (имеют приоритет) условия договора.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Приобретение Программного обеспечения – это приобретение права использования на условиях простой (неисключительной) Лицензии. Предоставление Лицензии осуществляется по лицензионному (сублицензионному) договору или по EULA (в случае предоставления оборудования с предустановленным ПО).

Лицензии на ПО распространяются через сеть авторизованных Партнеров.

Способ распространения определенных Лицензий на ПО или редакций ПО, или видов Лицензий определяется Компанией по своему усмотрению.

Лицензионное соглашение с Конечным пользователем по использованию ПО доступно для ознакомления при установке ПО или на сайте Компании <https://bootsman.tech/documents>.

Дистрибутив ПО передается в электронной форме и доступен для загрузки и установки с серверов Компании в описанном в документации порядке. В отдельных случаях по согласованию с Компанией, передача дистрибутива может производиться на ином (физическом) носителе информации.

ПРИНЦИПЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ

В Прайс-листе ПО представлено в редакции «Корпоративная».

ПО лицензируется по одной из двух моделей:

- по количеству физических или виртуальных ядер Сервера.

Для каждой виртуальной операционной среды, в которой запускается ПО, требуются Лицензии в количестве, равном числу виртуальных ядер Сервера в виртуальной операционной среде. Компания предоставляет Пользователю на возмездной основе право воспроизведения 1 (одной) или нескольких копий ПО в каждой виртуальной операционной среде, которой назначено необходимое число Лицензий. В целях примера, для кластера виртуализации, состоящего из 6 (шести) виртуальных серверов обработки нагрузки с количеством виртуальных ядер 28 (двадцать восемь) в каждом, должно быть приобретено 168 (сто шестьдесят восемь) Лицензий.

При лицензировании физических ядер сервера количество назначаемых Лицензий должно соответствовать количеству физических ядер сервера, умноженных на 2 (два). В целях примера, для кластера на «голом железе» (Bare Metal), состоящего из 2 (двух) физических серверов обработки нагрузки с количеством физических ядер 28 (двадцать восемь) в каждом, должно быть приобретено 112 (сто двенадцать) Лицензий.

Управляющие серверы не подлежат лицензированию.

- по количеству физических серверов

Для каждого физического сервера, на котором планируется использование ПО, требуется отдельная Лицензия. Компания предоставляет Пользователю на возмездной основе право воспроизведения 1 (одной) копии ПО на 1 физическом сервере.

В зависимости от среды, в которой происходит развертывание ПО, Лицензии делятся на 2 типа. Продуктивная среда – среда, в которой выполняются нагрузки приложений поддерживающие бизнес-процессы Пользователя (Production). Непродуктивная среда – среда, в которой выполняются нагрузки обеспечивающие процессы разработки и тестирования новых версий приложений Пользователя (NonProduction).

СРОК ДЕЙСТВИЯ ЛИЦЕНЗИЙ

Лицензии на Программные продукты имеют различный срок.

Срок, на который может предоставляться Лицензия в отношении отдельных Программных продуктов, редакций Программных продуктов указывается в Прайс-листе, на Сайте Компании, в договоре между Конечным пользователем и Компанией или Партнером.

Лицензии предоставляются на определенный срок, исчисляемый в месяцах или годах, а в некоторых случаях - на весь период действия исключительного права (бессрочные Лицензии).

Для возобновления действия Лицензии Конечный пользователь должен приобрести Лицензию на новый период.

ОБНОВЛЕНИЯ ПО

Обновление могут быть включены в стоимость Лицензии. Обновления могут быть разных типов и включать в себя предоставление различных наборов обновлений.

Выпуск Обновлений осуществляется в соответствии с Политикой о выпуске Обновлений и размещается на сайте Компании: <https://bootsman.tech/documents>.

Тип Обновлений указывается в наименовании Лицензии.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Сертификат на право получения Технической поддержки должен быть приобретен отдельно (для бессрочных Лицензий). Техническая поддержка различается исходя из параметров ее оказания, таких как режим оказания, круг вопросов, регламентное время решения запросов и, в зависимости от ПО и его редакции, может быть разных уровней. Регламент оказания Технической поддержки доступен на сайте Компании: <https://bootsman.tech/documents>.

ЛИЦЕНЗИИ ДЛЯ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ

Для учебных заведений Лицензии на использование ПО могут быть предоставлены для использования по прямому функциональному назначению не в связи с обучением работе с ПО, но для целей обеспечения деятельности учебного заведения.

Такие Лицензии предоставляются на определенный срок и по цене со скидкой, установленной действующим Прайс-листом в отношении ПО.

Для получения льготной стоимости каждое учебное заведение должно иметь действующую лицензию на оказание образовательных услуг, а также основным фактическим видом деятельности должны являться образовательные услуги.