

Программный комплекс «Astra Dev Platform»

Инструкция по установке

Москва

2025 год

ОГЛАВЛЕНИЕ:

1. Общие сведения	4
1.1 Назначение документа	4
1.2 Платформа	4
2. ТРЕБОВАНИЯ К ИНФРАСТРУКТУРЕ	4
Минимально необходимые квоты для облаков.....	6
3. ПОДГОТОВКА	8
Шаг 1. Подготовка дистрибутива.....	8
Шаг 2. Добавление лицензии.....	9
Шаг 3. Образы ОС.....	9
Подготовка образа	9
Подготовленные образы операционных систем	13
4. УСТАНОВКА УПРАВЛЯЮЩЕГО КЛАСТЕРА	15
Шаг 1. Выполните команду установки пакетов:.....	15
Шаг 2. Установка host-agent	15
Шаг 3. Подготовка конфигурационного файла (bootsman.config.yaml)	16
Шаг 4. Запуск установки.....	19
Доступ в интерфейс	19
5. УСТАНОВКА ПОДЧИНЕННОГО КЛАСТЕРА	20
Разворачивание с помощью установщика.....	21
Kubernetes Options	21
Private Registry.....	23
Control Plane	26
WorkerPool.....	29
Установка с помощью yaml-манифестов	33
6. УСТАНОВКА GITFLIC В БОЦМАН	33
Установка развертывания	33
Изменение параметров приложения.....	34
Как установить собственные сертификаты и ключи	35
Изменение параметров для SMTP сервера.....	36
Изменение параметров развертывания	36

Изменение imagePullPolicy параметра	37
Включение лимитов для контейнеров.....	37
Изменение imagePullSecrets параметра	38
Изменение стандартной зоны для кластера	39
Изменение стандартных образов контейнеров	39
Изменение параметров хранения данных	40
Отключение использования PersistentVolumeClaim	41
Изменение количества выделяемого места в хранилище.....	41
Изменение параметров баз данных	42
Параметры для ingress контроллера	43
Добавление аннотаций к шаблону ingress.....	44
Пример полного файла values.yaml	44
7. УСТАНОВКА ADP	46

1. Общие сведения

1.1 Назначение документа

Настоящий документ описывает установку Astra Dev Platform (далее Платформа).

1.2 Платформа

Astra Dev Platform – это DevOps-платформа созданная на основе продуктов GitFlic и Боцман, работающий под управлением защищенной операционной системы Astra Linux Special Edition и обеспечивающая полный жизненный цикл разработки, тестирования, доставки и эксплуатации программного обеспечения в enterprise-среде.

Цель платформы — создание DevOps-цикла, где разработанный программный код, собирается, тестируется, развертывается, эксплуатируется и мониторится.

Ключевые принципы:

- Автоматизация: автоматизация DevOps-цикла;
- Изоляция и безопасность: RBAC, GPG-подписи, политики доступа;
- Масштабируемость: поддержка роста команд, проектов и нагрузки.

Платформа объединяет: управление кодом, задачами, CI/CD конвейеров, оркестрацию и эксплуатацию контейнерных приложений.

Программный комплекс предназначен для развертывания в локальной или частной облачной инфраструктуре и ориентировано на высокие требования к безопасности, отказоустойчивости и контролю.

2. Требования к инфраструктуре

Перед началом установки обязательно убедитесь, что вы выполняете все требования из этого чек-листа

Для вашего удобства чек-боксы кликабельны, просто пройдитесь по всему списку, и как только все галочки будут зелёными - вы готовы к установке

[Online установка](#)

- В моей инфраструктуре есть DNS-сервер, и я могу создавать А-записи в нём
- В моей инфраструктуре есть NTP-сервер, и машины, которые я буду использовать, настроены на него

- У всех серверов, которые я использую, есть доступ до нашего [harbor](#)
- У меня есть возможность создать\использовать 7 машин для установки управляющего кластера бoцмана (3 мастера и 3 воркера и АРМ администратора)
- Все машины, которые я планирую использовать, находятся в плоской сети (один broadcast сегмент), между ними нет ограничения в сетевом взаимодействии
- У меня есть IP адрес в сети, которую будут использовать мои серверы, и который не находится в DHCP-пуле. Я готов использовать этот IP адрес как адрес kube-аpi
- Я использую [поддерживаемую операционную систему](#)
- Мои серверы доверяют SSL сертификату регистри, который я использую
- Мои серверы соответствуют минимальным системным требованиям

Минимальные системные требования для узлов

Резервация ресурсов

При установке в гипервизорах крайне рекомендуется резервировать ресурсы для управляющего кластера.

Controlplane

Дисковая система

Для ControlPlane узлов критически важно использовать быстрые диски, обеспечить низкую latency и достаточное количество IOPS (1000+ для ненагруженных кластеров)

Параметр	Минимальная конфигурация
CPU (vCPU)	4
RAM (GB)	8
Storage (GB)	45 (65 для Yandex Cloud и 100 для VK)

Yandex Cloud и VK Cloud обеспечивает лимитированное число IOPS для своих SSD.

Для обеспечения работы ETCD нужны узлы ControlPlane с размером диска:

- Yandex Cloud - от 65GB [Документация Yandex Cloud](#)
- VK Cloud - от 100GB [Документация VK Cloud](#)

Worker

Параметр	Минимальная конфигурация
CPU (vCPU)	4
RAM (GB)	12
Storage (GB)	60

Арм администратора

Параметр	Минимальная конфигурация
CPU (vCPU)	4
RAM (GB)	8
Storage (GB)	40

Минимально необходимые квоты для облаков

Все значение рассчитаны на 1 кластер с минимальной конфигурацией. С возможностью обновления. Для создания подчиненного кластера увеличивайте квоты минимум x2.

Yandex cloud

Тип Ресурса	Значение
Число дисков	7
Общий объём SSD-дисков	440 GB
Количество vCPU виртуальных машин	28
Общий объём RAM виртуальных машин	72 GB
Количество виртуальных машин	7
Количество статических маршрутов	1
Количество облачных сетей	1
Количество подсетей	1
Количество всех публичных IP-адресов	2
Количество таблиц маршрутизации	1

VK Cloud

Тип Ресурса	Значение
Виртуальных машин	7

Тип Ресурса	Значение
vCPU	28
RAM	73728 МБ
Диски	7
Размер дисков	580 ГБ
IP-адреса Neutron	7

3. Подготовка

Шаг 1. Подготовка дистрибутива

Перенесите архив с дистрибутивом на APM администратора любым удобным способом, например с помощью scp:

Команду необходимо запускать с той машины, на которой размещен дистрибутив.

Если дистрибутив уже на APM администратора то пропустите команду переноса.

```
scp bootsman-VERSION.zip USER@ADDRESS_ARM:/home/USER/
```

Подключитесь к APM Администратора с помощью SSH:

```
ssh USER@ADDRESS_ARM
```

Распакуйте архив:

```
unzip bootsman-VERSION.zip
```

В зависимости от настроек распаковщика у вас должно произойти следующее:

1. Создается дополнительная поддиректория с содержимым архива; В этом случае перейдите в директорию:

```
2. cd bootsman-VERSION
```

3. Содержимое архива будет размещено в текущей директории.

Выдайте права на исполнение:

```
chmod +x bootsmanctl
```

Проверьте корректность выдачи прав:

```
ls -l bootsmanctl
```

Вывод проверки:

```
-rwxr-xr-x 1 as as 104451619 мар 18 13:58 bootsmanctl
```

"x" сигнализирует о том, что файл исполняемый.

Шаг 2. Добавление лицензии

Лицензия и ее файлы должна располагаться в той же директории, где и дистрибутив.

Используйте удобный для вас способ:

Добавление лицензии в окружение:

```
export LICENSE=ZzSGquD8GWb2zthw7XJR
```

Или добавьте в файл:

```
mkdir -p .bootsmanctl
```

```
cat << EOF >> .bootsmanctl/license.lic
```

```
ZzSGquD8GWb2zthw7XJR
```

```
EOF
```

APM готов к работе

Шаг 3. Образы ОС

Работа GPU возможна только на узлах с ядром linux 6.1+

Перед началом установки подготовьте образы с желаемой ОС. Мы предлагаем два варианта:

- Использовать подготовленный командой Bootsman образ
- Подготовить образ самим в соответствии с нашими инструкциями

Подготовка образа

Создайте инстанс в облаке или гипервизоре и проведите настройку.

Базовые настройки

Выключите SWAP и включите компоненты ядра

```
swapoff -a && sed -ri '\sswap\s/s/^#?/#/' /etc/fstab
```

```
modprobe overlay && modprobe br_netfilter
```

```
mkdir /etc/containerd
```

Создайте файл /etc/sysctl.d/sysctl.conf с помощью команды

```
cat <<EOF > /etc/sysctl.d/sysctl.conf
```

```
net.bridge.bridge-nf-call-iptables=1
```

```
net.bridge.bridge-nf-call-ip6tables=1
```

```
net.ipv4.ip_forward=1
```

```
net.ipv6.conf.all.forwarding=1
```

```
net.ipv6.conf.all.disable_ipv6=0
```

```
net.ipv4.tcp_congestion_control=bbr
```

```
vm.overcommit_memory=1
```

```
kernel.panic=10
```

```
kernel.panic_on_oops=1
```

```
fs.inotify.max_user_instances=8192
```

```
fs.inotify.max_user_watches=524288
```

```
EOF
```

Создайте файл /etc/modules-load.d/containerd.conf с помощью команды

```
cat <<EOF > /etc/modules-load.d/containerd.conf
```

```
overlay
```

```
br_netfilter
```

```
EOF
```

Отключение брандмауэра

```
ufw disable
```

Загрузка kubernetes компонентов

Загрузите с нашего публичного [S3-хранилища](#) дополнительные файлы:

```
- containerd
```

```
- k8s_${Kubernetes_Version}/(deb|rpm)/*
```

Kubernetes_Version - соответствует желаемой версии Kubernetes deb - для Astra и Ubuntu rpm - для RedOS

Установка kubernetes компонентов

Установите зависимости kubernetes

```
apt install -y socat ebtables ethtool conntrack open-iscsi nfs-common
```

Установите containerd из скачанного архива

```
tar -C / -xvf cri-containerd-cni-*.tar.gz
```

Установите Kubernetes пакеты

```
for pkg in cri-tools kubernetes-cni kubect1 kubelet kubeadm; do
```

```
dpkg --install $pkg*.deb
```

```
done
```

```
apt-mark hold cri-tools kubernetes-cni kubect1 kubelet kubeadm
```

Далее примените изменения в systemctl и включите containerd

```
systemctl --system
```

```
systemctl daemon-reload && systemctl enable containerd && systemctl start containerd
```

Дополнительные сетевые настройки

Создайте юнит для автозапуска настроек

```
cat <<EOF > /etc/systemd/system/ethtool-conf.service
```

```
[Unit]
```

```
After=network.target
```

```
[Service]
```

```
ExecStart=/usr/local/bin/ethtool-conf.sh
```

```
[Install]
```

```
WantedBy=default.target
```

```
EOF
```

И сам скрипт

Используйте имя вашего основного интерфейса вместо \${INTERFACE_NAME}

```
cat <<EOF > /usr/local/bin/ethtool-conf.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
ethtool -K ${INTERFACE_NAME} tx-udp_tnl-csum-segmentation off
```

```
ethtool -K ${INTERFACE_NAME} tx-udp_tnl-segmentation off
```

```
EOF
```

```
chmod 744 /usr/local/bin/ethtool-conf.sh
```

```
chmod 664 /etc/systemd/system/ethtool-conf.service
```

```
systemctl daemon-reload
```

```
systemctl enable ethtool-conf.service --now
```

Настройка Cloud-init

Очистите cloud-init и выключите инстанс

```
cat /dev/null > /etc/machine-id
```

```
cloud-init clean --logs
```

Поддержка GPU

Для создания образа с поддержкой GPU для baremetal или vsphere инсталляций потребуются дополнительные настройки

Добавьте дополнительную опцию загрузки ядра: в файл /etc/default/grub, в строку GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT=

```
pci=nocrs,realloc
```

Итоговый файл должен иметь вид:

```
GRUB_TIMEOUT=5
```

```
GRUB_DISTRIBUTOR=`lsb_release -i -s 2> /dev/null || echo Debian`
```

```
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="parsec.mac=0 parsec.max_ilev=0 quiet net.if-  
names=0 pci=nocrs,realloc"
```

```
cat /proc/cmdline
```

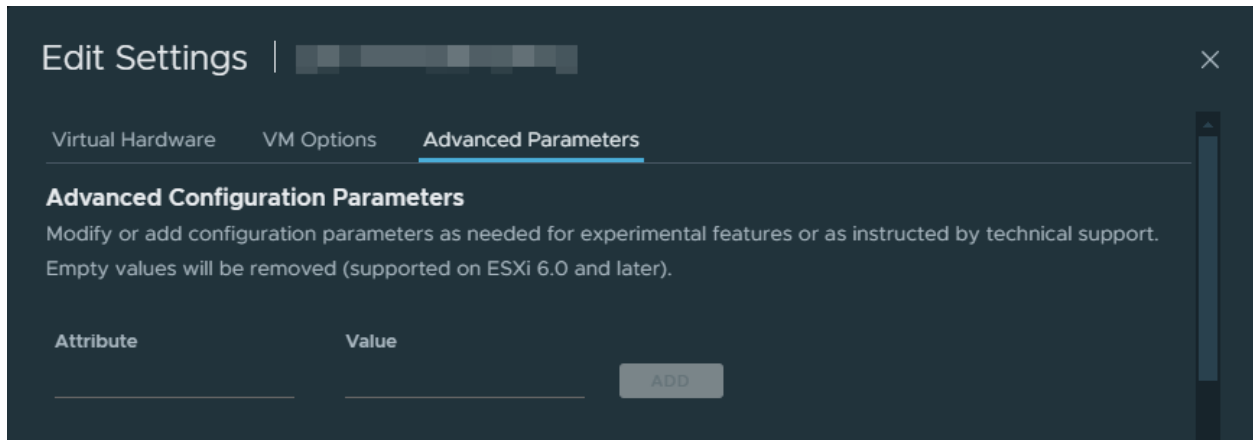
```
BOOT_IMAGE=/vmlinuz-6.1.90-1-generic root=UUID=c3e1f0eb-c6f9-49fe-b726-  
f28ff6755df4 ro parsec.mac=0 parsec.max_ilev=0 quiet net.ifnames=0 pci=nocrs,realloc
```

Выключите машину

```
shutdown now
```

Для гипервизора vsphere потребуются дополнительные опции машин в Advanced Parameters

Для этого выберете выключенную машину для образа, заходим в Settings > Advanced Parameters



Добавьте дополнительные параметры

```
pciPassthru.64bitMMIOSizeGB=128
```

```
pciPassthru.use64bitMMIO=TRUE
```

Создание образа

Выключите машину, если не выключили в рамках настройки GPU

```
shutdown now
```

После выключения подготовленного инстанса сконвертируйте его образ. В зависимости от использованного облака, воспользуйтесь [инструкцией Yandex](#) или [инструкцией VK](#)

Когда статус образа перейдет в статус Ready, подготовленный инстанс можно удалять.

Подготовленные образы операционных систем

Yandex Cloud

Для того, чтобы воспользоваться образами, вам понадобится скопировать их к себе в облако.

Для этого выполните команду:

```
yc compute image create --name IMAGE_NAME --source-image-id SOURCE_IMAGE_ID --cloud-id bpfj5pch0mue9u8c2ivf
```

Где

- **IMAGE_NAME** имя образа, с которым он сохранится у вас в облаке
- **SOURCE_IMAGE_ID** id образа из таблицы ниже

OS	k8s version	id
Astra linux 1.7	v1.28.4	fd8q426d72ejqihvmfvj
Astra linux 1.7	v1.29.3	fd80pubsuot46h500lnc
Astra linux 1.7	v1.30.7	fd8ao375bhd6b6a0ufgv
Astra linux 1.7	v1.31.3	fd807ep6vusd03n2ahmm
Astra linux 1.8	v1.28.4	fd8i7dsbfkqhef2l16b2
Astra linux 1.8	v1.29.3	fd8jselg2l7tg0ersqe1
Astra linux 1.8	v1.30.7	fd8cf5dmhvesh1v1t71h
Astra linux 1.8	v1.31.3	fd8du6t4s01e8jdnmeke

VK Cloud/vSphere/Brest

Чтобы воспользоваться образами, выберите образ, скачайте, распакуйте и импортируйте в интересующую вас среду.

s3-bucket: <https://storage-console.bootsman.host/browser/bootsman-public>

path: [template-os/vk/](#)

4. Установка управляющего кластера

Шаг 1. Выполните команду установки пакетов:

```
conntrack ethtool ebttables socat open-iscsi nfs-common  
sudo apt install -y conntrack ethtool ebttables socat open-iscsi nfs-common
```

Шаг 2. Установка host-agent

Установите `host-agent` боцмана из комплекта поставки на каждый узел. Используйте файлы из комплекта поставки в зависимости от используемой ОС:

```
byoh-agent-version.deb
```

Произведите установку на каждом узле:

```
sudo dpkg --install /home/bootsman/byoh-agent-version-amd64.deb
```

Настройка ролей будущих узлов

Для стабильности и отказоустойчивости кластера рекомендуется ручное назначение трех Master и трех Worker узлов (согласно минимальной конфигурации).

Использование ролей является не обязательным условием для работы платформы - если роли не указать, установщик распределит роли Master и Worker на выделенных ресурсах в случайном порядке.

Что бы добавить ролевую метку на каждый узел используйте команду:

```
export ROLE=NODE_ROLE  
sudo sed -i "s#ExecStart=\"/usr/bin/byoh-agent\"#ExecStart=\"/usr/bin/byoh-agent\" --label role=${ROLE}#" /usr/lib/systemd/system/host-agent.service
```

Проверьте результат:

```
cat /usr/lib/systemd/system/host-agent.service
```

Итоговый сервис должен иметь вид:

```
[Unit]
```

```
Description=host-agent service
```

```
After=network-online.target
```

```
[Service]
```

```
Type=simple
WorkingDirectory=/root/.byoh
ExecStart=/usr/bin/byoh-agent --label role=master
User=root
Group=root
Restart=always
[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Выполните команду сохранения полученного результата и перезапуска агента:

```
systemctl daemon-reload && systemctl restart host-agent
```

Шаг 3. Подготовка конфигурационного файла (bootsman.config.yaml)

На АРМ создайте конфиг файл bootsman.config.yaml в той же директории, где расположен инсталлятор-bootsmanctl

```
touch bootsman.config.yaml
```

И откройте его для редактирования любым текстовым редактором, например nano:

```
nano bootsman.config.yaml
```

```
kubernetesVersion: KUBERNETES_VERSION
```

```
# Раскомментируйте блок в случае airgap установки
```

```
# registry:
```

```
# username: PRIVATE_REGISTRY_USERNAME
```

```
# password: PRIVATE_REGISTRY_PASSWORD
```

```
# path: PRIVATE_REGISTRY_URL
```

```
# insecure: PRIVATE_REGISTRY_INSECURE
```

```
sshAuthorizedKeys:
```

```
- ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZKktLOCNv2g bootsman@stsoft.ru
```

```
wait:
```

```
clusterCtlTimeout: 30m0s
```

```
operationTimeout: 40m0s
```

```
operationRetryInterval: 15s
```

```
objCreateTimeout: 4m0s
```



```
objCreateInterval: 5s
infrastructure:
  clusterNetwork:
    podCidrBlocks: ["POD_CIDR"]
    servicesCidrBlocks: ["SERVICE_CIDR"]
  baremetalProxy:
    currentIp: CURRENT_MACHINE_IP
    currentPort: KUBE_API_PORT
  controlPlane:
    endpoint:
      host: K8SCPIP
      port: KUBE_API_PORT
    replicas: KCP_REPLICAS
    label: CONTROLPLANE_LABEL
    kubeletExtraArgs: {}
    machineHealthCheck:
      timeoutDuration: 10m0s
      maxUnhealthy: 100%
  workerPool:
    replicas: WORKER_REPLICAS
    label: WORKER_LABEL
    kubeletExtraArgs: {}
    machineHealthCheck:
      timeoutDuration: 10m0s
      maxUnhealthy: 40%
  web:
    bootstrapPassword: BOOTSMAN_WEB_BOOTSTRAPPASSWORD
    hostname: BOOTSMAN_WEB_HOSTNAME
```

Pod и Service cidr можно изменить, следуя правилам: маска блоков должна быть не менее 16, блоки не должны пересекаться

Пример заполненного файла конфигурации:

[AirgapOnline](#)

kubernetesVersion: v1.28.4

registry:

username: demo

password: demo

path: redos-quay.stsoft.lan/bootsman-v210

insecure: true

sshAuthorizedKeys:

- ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZKktLOCNv2g bootsman@stsoft.ru

wait:

clusterCtlTimeout: 30m0s

operationTimeout: 40m0s

operationRetryInterval: 15s

objCreateTimeout: 4m0s

objCreateInterval: 5s

infrastructure:

clusterNetwork:

podCidrBlocks: ["172.20.0.0/16"]

servicesCidrBlocks: ["172.21.0.0/16"]

baremetalProxy:

currentIp: 10.104.167.234

currentPort: 6443

controlPlane:

endpoint:

host: ""

port: 6443

replicas: 3

label: master

kubeletExtraArgs: {}

machineHealthCheck:

```
timeoutDuration: 10m0s
maxUnhealthy: 40%
workerPool:
  replicas: 3
  label: worker
  kubeletExtraArgs: {}
  machineHealthCheck:
    timeoutDuration: 10m0s
    maxUnhealthy: 40%
web:
  bootstrapPassword: somePassword123$
  hostname: rancher.redos-v21-ag.dev.stsoft.lan
```

Шаг 4. Запуск установки

Установка платформы "Бощман" запускается с заранее подготовленного [APM](#)

Выполните команду запуска процесса установки:

```
./bootsmanctl mgmt create cluster-name -i baremetal -c bootsman.config.yaml
```

Вывод инсталляции должен закончиться так:

```
2023-09-10T17:49:46Z | INFO | finished
```

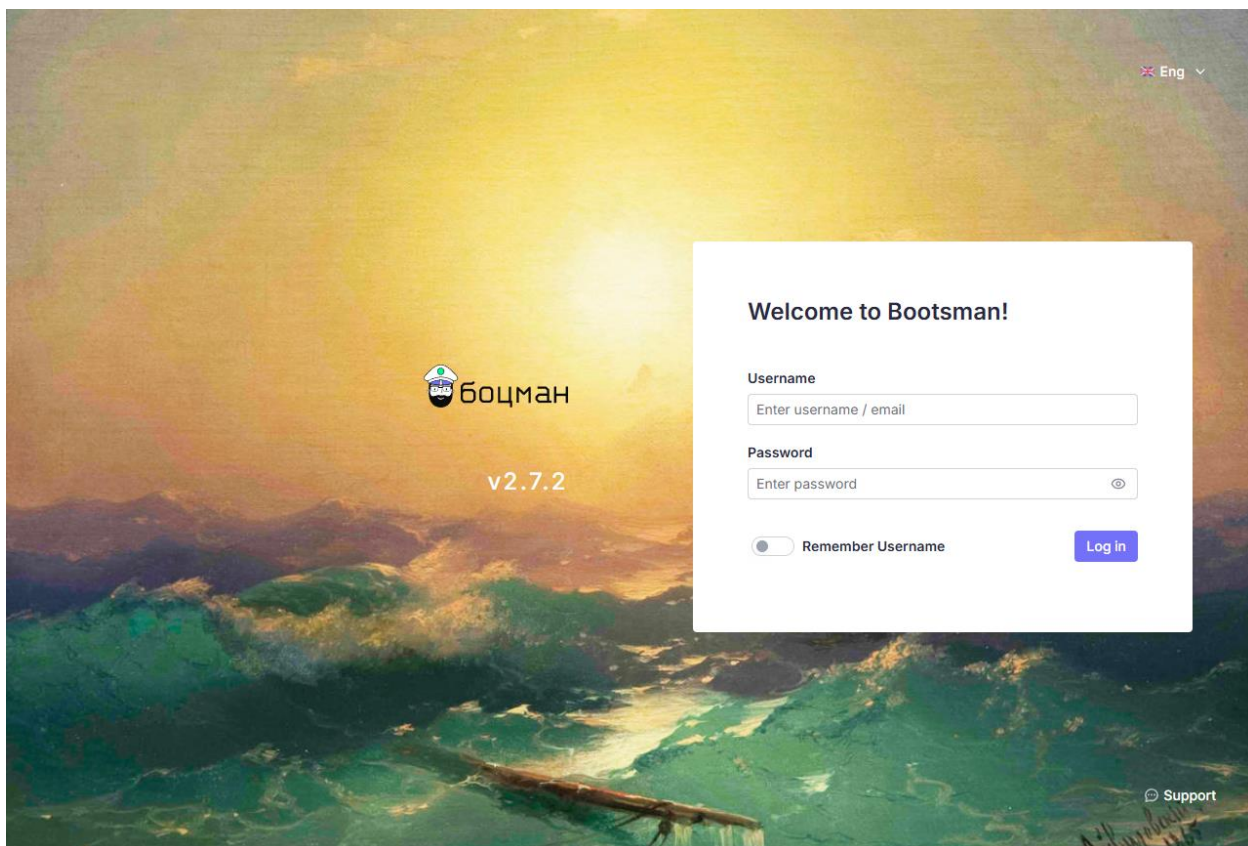
В процессе установки кластера будет формироваться [журнал событий](#).

Доступ в интерфейс

Для успешного доступа в интерфейс нужно добавить запись в ваш DNS-сервер.

Запись состоит из двух параметров: IP-адрес одного из узлов роли worker и доменное имя (Оно указывалось в bootsman.config.yaml в виде опции BOOTSMAN_WEB_HOSTNAME).

После добавления записи, произведите вход в web-панель



login: admin

password: BOOTSMAN_WEB_BOOTSTRAPPASSWORD

Вы авторизовались под пользователем admin. Далее рекомендуем сменить этот пароль с помощью стандартного меню управления пользователями.

5. Установка подчиненного кластера

Для работы кластера Bootsman с внешним ETCD потребуется дополнительная подготовка. [Подробнее](#)

Перед началом установки подчинённого кластера следует удовлетворить следующие требования:

- Успешная установка управляющего кластера Bootsman
- DNS-имя управляющего кластера должно разрешаться на каждом узле будущего кластера
- Доступ подчинённого кластера к управляющему

- Сумма символов будущего имени кластера и имени Namespace не должно превышать 30 символов

Установку можно провести двумя способами:

- Использовать установщик Bootsman
- Применить yaml-манифесты

Разворачивание с помощью установщика

Во время заполнения формы вы можете в любой момент переключиться в режим yaml

Для создания подчинённого кластера авторизуйтесь в управляющий кластер


и нажмите кнопку 

Clusters 1										Filter
State 	Name 	Provider 	Kubernetes Version	Bootsman Version	CPU 	Memory 	Pods 			
Active		yandex	v1.30.7	v3.0.0	7.5 cores	26 GB	32/750			

Вас перенаправит на страничку установщика для заполнения данных о будущем кластере.

Сначала укажите имя нового подчинённого кластера

Add Cluster

 Edit as YAML


Expand all Collapse all

Cluster name * 


{++SUBCLUSTER_NAME++}

Kubernetes Options


Kubernetes Options

Kubernetes version * 


{++SUBCLUSTER_KUBERNETES_VERSION++}

Namespace * 

{++SUBCLUSTER_NAMESPACE++}

Pod CIDR * 

{++SUBCLUSTER_POD_CIDR++}

Service CIDR * 

{++SUBCLUSTER_SERVICE_CIDR++}

Имя параметра	Описание
N SUBCLUSTER_KUBERNETES_VERSION	Версия Kubernetes. Поддерживаемые версии
SUBCLUSTER_NAMESPACE	Namespace управляющего кластера, который будет содержать объекты подчинённого кластера
SUBCLUSTER_POD_CIDR	Блок адресов для Pods. Должен не пересекаться с другими блоками внутри одного Kubernetes кластера. Допустимый размер блока /[1-20] Пример: podsCidrBlocks: ["172.20.0.0/16"]
SUBCLUSTER_SERVICE_CIDR	Блок адресов для Service. Должен не пересекаться с другими

Имя параметра	Описание
	блоками внутри одного Kubernetes кластера.
	Допустимый размер блока /[1-20]
	Пример: servicesCidrBlocks: ["172.21.0.0/16"]

Provider Configuration

Provider Configuration

Provider * ⓘ
Baremetal

Private Registry

В случае, если вы хотите использовать наш репозиторий образов, то переключите параметр "Use private registry" в выключенное состояние и продолжайте заполнять в соответствии с следующим разделом.

Private Registry ⓘ

☐ Use private registry ⓘ

Если хотите произвести установку из локального репозитория, то заполните поля из формы ниже

Private Registry ⓘ

☒ Use private registry ⓘ

URL * ⓘ

Credentials settings
☐ Use existing

Secret namespace * ⓘ

Secret name * ⓘ

☒ Advanced mode ⓘ

Value for host * ⓘ

Value for username *

Value for password *
 ⓘ

В случае использования уже существующего секрета на управляющем кластере, следует использовать настройку "Credential settings" "Use existing" Формы помогут найти секрет и указать имена полей, которые соответствуют пользователю и паролю

Advanced mode поможет вам задать специфические имена ключей в секрете. По умолчанию, username - пользователь, password - пароль

Имя параметра	Описание
PRIVATE_REGISTRY_URL	URL вашего репозитория образов. Если установка будет производится online блок registry можно удалить
PRIVATE_REGISTRY_SECRET_NAMESPACE	Namespace, в котором размещен

Имя параметра	Описание
	secret для авторизации в приватный репозиторий образов
PRIVATE_REGISTRY_SECRET_NAME	Имя secret для авторизации в приватный репозиторий образов
PRIVATE_REGISTRY_USERNAME	Имя пользователя в репозитории образов. Если установка будет производится online блок registry можно удалить
PRIVATE_REGISTRY_PASSWORD	Пароль для пользователя в репозитории образов. Если установка будет производится online блок registry можно удалить
PRIVATE_REGISTRY_SECRET_HOST_KEY	При использовании

Имя параметра	Описание
	существующего secret. Имя ключа, содержащее параметр HOST
PRIVATE_REGISTRY_SECRET_USERNAME_KEY	При использовании существующего secret. Имя ключа, содержащее параметр USERNAME
PRIVATE_REGISTRY_SECRET_PASSWORD_KEY	При использовании существующего secret. Имя ключа, содержащее параметр PASSWORD

Control Plane

Предупреждение

K8SCPIP - это IP-адрес, который будет использоваться как адрес kube-apiserver. Он должен быть зарезервирован под задачу обеспечения отказоустойчивости IP сервера и не должен выделяться каким либо другим ресурсом

Control Plane

Replicas * ⓘ

{++KCP_REPLICAS++}

Kubernetes API address * ⓘ

{++K8SCPIP++}

Kubernetes API port * ⓘ

{++KUBE_API_PORT++}

☐

External etcd

Machine Health Check ⓘ

Maximum unhealthy * ⓘ

{++MHC_MAX_UNHEALTHY++}

Timeout duration * ⓘ

{++MHC_TIMEOUT++}

Select match agent labels

Key * ⓘ

{++MATCH_LABEL_KEY++}

Value * ⓘ

{++MATCH_LABEL_VALUE++}

+ Label

Select node resources

Resource type ⓘ

{++MATCH_RESOURCE_TYPE++}

Reservation ⓘ

{++MATCH_RESOURCE_RESERVATION++}

Limit ⓘ

{++MATCH_RESOURCE_LIMIT++}

+ Add resource

Для работы кластера Bootsman с внешним ETCD потребуется дополнительная подготовка. [Подробнее](#)

Имя параметра	Описание
KCP_REPLICAS	Количество узлов с ролью master. Может принимать значения 3 или 5
K8SCPIP	IP-адрес балансировщика kube-apiserver для обеспечения отказоустойчивости.

Имя параметра	Описание
KUBE_API_PORT	<p>Адрес должен быть свободен и не состоять в днс-пулах Подробнее</p> <p>Порт kube-api. По-умолчанию 6443</p>
MHC_MAX_UNHEALTHY	<p>Пороговое значение для MachineHealthCheck, при превышении которого не будет выполняться исправления.</p> <p>Для узлов с ролью master, значение по-умолчанию 100%.</p> <p>Для узлов с ролью worker, значение по-умолчанию 40%</p> <p>Подробнее</p>
MHC_TIMEOUT	<p>Время, которое дается узлу на самостоятельное восстановление, прежде чем вмешается MachineHealthCheck.</p> <p>По-умолчанию 10m</p> <p>Подробнее</p>

Имя параметра	Описание
MATCH_LABEL_KEY	Опционально. Выбор узла из списка VuoHost по лейблу
MATCH_LABEL_VALUE	Выбор узла из списка VuoHost по лейблу
MATCH_RESOURCE_TYPE	Опционально. Выбор узла из списка VuoHost по типу ресурсов
MATCH_RESOURCE_RESERVATION	Опционально. Минимальное требуемое число ресурсов. Узлы с меньшим значением не будут использованы
MATCH_RESOURCE_LIMIT	Опционально. Максимальное требуемое число ресурсов. Узлы с большим значением не будут использованы

WorkerPool

Вы не ограничены в одном типе ВМ, предназначенных для нагрузки. Для создания дополнительного пула виртуальных машин используйте кнопку

+ Add WorkerPool

Для работы графических ускорителей установите значения для выбора узлов по GPU (MATCH_RESOURCE_TYPE и MATCH_RESOURCE_RESERVATION)

Если потребуется используйте дополнительные селекторы по LABEL

WorkerPool (#1)

Name * ⓘ

{++SUBCLUSTER_WORKERPOOL_NAME++}

Replicas * ⓘ

{++WORKER_REPLICAS++}

Roles ⓘ

Role *

bootsman-worker

☐ Enable taints ⓘ

+ Add role

Machine Health Check ⓘ

Maximum unhealthy * ⓘ

{++MHC_MAX_UNHEALTHY++}

Timeout duration * ⓘ

{++MHC_TIMEOUT++}

Select match agent labels

Key * ⓘ

{++MATCH_LABEL_KEY++}

Value * ⓘ

{++MATCH_LABEL_VALUE++}

+ Label

Select node resources

Resource type ⓘ

{++MATCH_RESOURCE_TYPE++} ▾

Reservation ⓘ

{++MATCH_RESOURCE_RESERVATION++}

Limit ⓘ

{++MATCH_RESOURCE_LIMIT++}

+ Add resource

Kubelet extra arguments ⓘ

Имя параметра	Описание
SUBCLUSTER_WORKERPOOL_NAME	Имя пула виртуальных машин

Имя параметра	Описание
WORKER_REPLICAS	Число узлов в workerpool. Сумма узлов во всех workerpool должна быть ≥ 3
Roles	<p>Для большинства инсталляций используйте роль bootsman-worker.</p> <p>Подробнее о ролях</p>
MHC_MAX_UNHEALTHY	<p>Пороговое значение для MachineHealthCheck, при превышении которого не будет выполняться исправления.</p> <p>Для узлов с ролью master, значение по-умолчанию 100%.</p> <p>Для узлов с ролью worker, значение по-умолчанию 40%</p> <p>Подробнее</p>
MHC_TIMEOUT	<p>Время, которое дается узлу на самостоятельное восстановление, прежде чем вмешается MachineHealthCheck.</p>

Имя параметра	Описание
	По-умолчанию 10m Подробнее
MATCH_LABEL_KEY	Опционально. Выбор узла из списка VuoHost по лейблу
MATCH_LABEL_VALUE	Выбор узла из списка VuoHost по лейблу
MATCH_RESOURCE_TYPE	Опционально. Выбор узла из списка VuoHost по типу ресурсов
MATCH_RESOURCE_RESERVATION	Опционально. Минимальное требуемое число ресурсов. Узлы с меньшим значением не будут использованы
MATCH_RESOURCE_LIMIT	Опционально. Максимальное требуемое число ресурсов. Узлы с большим значением не будут использованы

Установка с помощью yaml-манифестов

Если вам удобнее способ применения yaml-манифестов, то ниже есть примеры. Заполните их в соответствии с описанием из главы, представленной ранее.

Для применения yaml-манифестов можно использовать kubectl

Манифест secret_private_registry.yaml требуется только для установки из вашего приватного репозитория, в случае установки из репозитория Bootsman - пропустите.

```
kubectl apply -f secret_private_registry.yaml
```

```
kubectl apply -f Cluster.yaml
```

```
kubectl apply -f Workerpool.yaml
```

[secret_private_registry.yamlCluster.yamlWorkerpool.yaml](#)

```
apiVersion: v1
```

```
kind: Secret
```

```
metadata:
```

```
  name: PRIVATE_REGISTRY_SECRET_NAME
```

```
  namespace: PRIVATE_REGISTRY_SECRET_NAMESPACE
```

```
stringData:
```

```
  host: PRIVATE_REGISTRY_HOST
```

```
  username: PRIVATE_REGISTRY_USERNAME
```

```
  password: PRIVATE_REGISTRY_PASSWORD
```

6. Установка GitFlic в Боцман

- Начиная с версии 4.6.1 изменился репозиторий для подключения с helm !
- Начиная с версии 4.6.1 все предыдущие версии чарта помечены как deprecated и не рекомендуются к развертыванию!

- Начиная с версии 4.6.1 версия чарта и версия ПО GitFlic совпадают
- Новый чарт не совместим со старыми версиями чарта (*версии до 4.6.1*)!

Установка развертывания

- Для установки enterprise версии необходимо предварительно загрузить из личного кабинета образ gitflic-server-ee:<Актуальный тег> установить его в ваш реестр контейнеров и указывать его в качестве образа для ПО GitFlic
- По умолчанию используется storageClass.name=default.

- Будьте внимательны! В большинстве платформ контейнеризации параметр `reclaimPolicy` по умолчанию установлен в `Delete`!

С изменениями в версиях и возможностях Helm чарта можно ознакомиться в [официальном репозитории](#)

Быстрый запуск

```
helm install gitflic oci://registry.gitflic.ru/helm/project/gitflic/gitflic-server-helm/gitflic-server \
--namespace gitflic \
--create-namespace
```

В данном случае будет развернуто последнее доступное на текущий момент ПО GitFlic. Будет применена конфигурация хранилища (`storageClass`) установленная по умолчанию в кластере. Сертификаты будут сгенерированы автоматически. Конфигурация для ingress контролера не будет применена. Elasticsearch и его функционал не будут установлены и применены

Доступ к web интерфейсу

```
kubectl -n gitflic port-forward deployments/gitflic 8080:8080
```

Доступ к ssh серверу

```
kubectl -n gitflic port-forward deployments/gitflic 2255:2255
```

Изменение параметров приложения

Изменение `baseUrl` приложения

Параметр `baseUrl` служит для генерации ссылок внутри приложения и должен содержать в себе конечный домен или хост, по которому будет осуществляться доступ к приложению. Параметр должен быть сформирован с учетом протокола и порта. Данный параметр будет записан в `configMap` приложения. При изменении данного параметра, необходимо перезапустить приложение GitFlic что бы изменения вступили в силу!

Для изменения `baseUrl` создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
gitflic:
  baseUrl: "https://example.my.domain:8080"
```

Как получить автоматически сгенерированные сертификаты и ключи

```
kubectl -n gitflic get secrets gitflic-cert -o jsonpath='{ .data.key\.pem }' | base64 -d >
./key.pem
kubectl -n gitflic get secrets gitflic-cert -o jsonpath='{ .data.key\.pem\.pub }' | base64 -d
> ./key.pem.pub
kubectl -n gitflic get secrets gitflic-cert -o jsonpath='{ .data.private_key\.pem }' | base64
-d > ./private_key.pem
kubectl -n gitflic get secrets gitflic-cert -o jsonpath='{ .data.public_key\.pem }' | base64 -
d > ./public_key.pem
```

После выполнения команд, будут созданы следующие файлы:

- `key.pem` - Приватный ключ для SSH сервера платформы GitFlic
- `key.pem.pub` - Публичный ключ для SSH сервера платформы GitFlic
- `private_key.pem` - Приватный ключ для работы платформы GitFlic
- `public_key.pem` - Публичный ключ для работы платформы GitFlic

Сохраните эти ключи в надежном месте. Изменение этих ключей в процессе эксплуатации платформы GitFlic запрещено и может привести к неработоспособности платформы !

Как установить собственные сертификаты и ключи

Создайте ключевые пары для SSH сервера и сервисов платформы GitFlic:

```
ssh-keygen -t ed25519 -N "" -q -f key.pem
```

```
openssl genpkey -algorithm RSA -out private_key.pem -pkeyopt rsa_keygen_bits:2048
```

```
openssl rsa -pubout -in private_key.pem -out public_key.pem
```

Добавьте дополнительные параметры к команде установки:

```
helm install gitflic oci://registry.gitflic.ru/helm/project/gitflic/gitflic-server-helm/gitflic-
server \
  --namespace gitflic \
  --create-namespace \
  --set generate_certificate=false \
  --set-file gitflic.certs.key=key.pem \
  --set-file gitflic.certs.keyPub=key.pem.pub \
  --set-file gitflic.certs.public_key=public_key.pem \
  --set-file gitflic.certs.private_key=private_key.pem
```

Включение "Поиск по коду"

По умолчанию функционал поиска по коду отключен. Данный функционал требует подключения `elasticsearch` к разворачиванию и конфигурирования приложения для работы с ним.

Для включения функционала поиска по коду создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
elasticsearch:
  install: true
gitflic:
  elasticsearch:
    enable: true
```

Изменение параметров для SMTP сервера

По умолчанию сервер SMTP не настроен и не осуществляет отправку писем.

Для изменения параметров SMTP сервера создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
gitflic:
  mail:
    host: "smtp.foo.bar" # Хост SMTP сервера
    port: 587 # Порт SMTP сервера
    username: foo@bar.net # Имя пользователя для подключения к SMTP серверу
    password: Superp@$word # Пароль пользователя для подключения к SMTP
```

серверу

```
  sender:
    name: foobar # Имя пользователя отображаемое в качестве отправителя писем
    email: foo@noreply.bar # Email отображаемый в качестве отправителя писем
```

Изменение параметров разворачивания

Изменение imagePullPolicy параметра

По умолчанию, для всех развертываний параметр `imagePullPolicy` установлен в **IfNotPresent**.

Для изменения параметра `imagePullPolicy` создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
redis:
  imagePullPolicy: "Never" # Или Always, в зависимости от ваших требований
postgres:
  imagePullPolicy: "Never" # Или Always, в зависимости от ваших требований
elasticsearch:
  imagePullPolicy: "Never" # Или Always, в зависимости от ваших требований
gitflic:
```

Включение лимитов для контейнеров

Для всех контейнеров внутри развертывания, установлены параметры `resources.requests` в соответствии с минимальными требованиями ПО для функционирования платформы. Лимиты (параметры `resources.limits`) установлены только для контейнеров **gitflic-server** и **elasticsearch**. Остальные контейнеры используют по умолчанию все доступные ресурсы кластера. Если необходимо ограничить и/или переопределить существующие, используйте в качестве корневой директивы имя сервиса и стандартные директивы для определения ресурсов контейнера. Текущие лимиты могут быть изменены в будущем и/или убраны совсем. Подробнее см. в файле [values.yaml](#)

Для изменения лимитов контейнеров создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
# Пример для postgresql
postgres:
  containers:
    resources:
```

```
requests:
  cpu: "500m"
  memory: "512Mi"
limits:
  cpu: "1000m"
  memory: "2048Mi"
```

Изменение imagePullSecrets параметра

По умолчанию, для всех развертываний параметр `imagePullSecrets` не установлен. Для доступа к приватным реестрам необходимо создать ресурс типа `secret` с параметрами для доступа к реестру:

```
kubectl create secret docker-registry my-private-registry \
--namespace gitflic \
--docker-server #Адрес до реестра контейнеров \
--docker-username #Имя пользователя для доступа к реестру \
--docker-password #Пароль пользователя для доступа к реестру
```

Для указания секрета с данными реестра создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
redis:
  imagePullSecrets: "my-private-registry" # Или имя указанное при создании секрета
postgres:
  imagePullSecrets: "my-private-registry" # Или имя указанное при создании секрета
elasticsearch:
  imagePullSecrets: "my-private-registry" # Или имя указанное при создании секрета
rabbitmq:
  imagePullSecrets: "my-private-registry" # Или имя указанное при создании секрета
gitflic:
  imagePullSecrets: "my-private-registry" # Или имя указанное при создании секрета
```

Изменение стандартной зоны для кластера

По умолчанию установлена зона `svc.cluster.local`.

Для изменения зоны кластера создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
cluster:  
  zone: # Имя вашей зоны кластера
```

Изменение стандартных образов контейнеров

По умолчанию используются образы из публичного реестра `registry.gitflic.ru`. В случае отсутствия возможности подключения к публичному реестру, рекомендуется скачать образы из данного развертывания, любым доступным способом и прогрузить их в ваш приватный реестр, так как развертывание предполагает использование образов указанных в конфигурации развертывания.

Для изменения стандартных образов создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml  
redis:  
  image:  
    repository: my-private-registry/redis  
    tag: "6.2"  
postgres:  
  image:  
    repository: my-private-registry/postgres  
    tag: "12"  
rabbitmq:  
  image:  
    repository: my-private-registry/rabbitmq  
    tag: "3.13-alpine"  
elasticsearch:  
  image:  
    repository: my-private-registry/elasticsearch  
    tag: "7.16.2"
```

```
gitflic:
image:
  repository: my-private-registry/gitflic-server-enterprise
  tag: "4.6.1"
```

Изменение параметров хранения данных

Изменение storageClassName

- * *Рекомендуется использовать longhorn, в качестве программно определяемого хранилища*
- * *В [Платформе контейнеризации "Боцман"](#), longhorn установлен по умолчанию как программно определяемое хранилище*

Для изменения storageClassName создайте файл values.yaml или добавьте в уже существующий директивы:

```
#values.yaml
redis:
  storage:
    storageClassName: #Ваш storageClass, например longhorn
postgres:
  storage:
    storageClassName: #Ваш storageClass, например longhorn
elasticsearch:
  storage.:
    storageClassName: #Ваш storageClass, например longhorn
gitflic:
  storage:
    storageClassName: #Ваш storageClass, например longhorn
```

Выполните установку с применением созданного файла values.yaml:

```
helm install gitflic oci://registry.gitflic.ru/helm/project/gitflic/gitflic-server-helm/gitflic-server \
--namespace gitflic \
```



```
--create-namespace \
```

```
--values ./values.yaml
```

Отключение использования PersistentVolumeClaim

При отключении использования PersistentVolumeClaim, к контейнерам будет применен параметр emptyDir. Это приведет к тому, что для данных не будет выделено отдельного хранилища и все изменения будут записаны внутри контейнера. Не используйте данный параметр в production среде!

Для отключения использования PersistentVolumeClaim создайте файл values.yaml или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
```

```
redis:
```

```
storage:
```

```
usePVC: false
```

```
postgres:
```

```
storage:
```

```
usePVC: false
```

```
elasticsearch:
```

```
storage:
```

```
usePVC: false
```

```
gitflic:
```

```
storage:
```

```
usePVC: false
```

Изменение количества выделяемого места в хранилище

Для изменения количества выделяемого места под хранение данных создайте файл values.yaml или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
```

```
redis:
```

```
  storage:
```

```
    capacity: 3Gi # Измените в случае если не хватает места под хранение кеша
```

```
postgres:
```

```
  storage:
```

```
    capacity: 5Gi # Измените в случае если БД превысит текущий размер
```

```
elasticsearch:
```

```
  storage:
```

```
    capacity: 20Gi # Измените в случае если размер БД превысит текущий размер
```

```
gitflic:
```

```
  storage:
```

```
    capacity: 20Gi # Измените с учетом ваших предполагаемых размеров
```

репозиторий и/или данных реестра

Изменение параметров баз данных

Подключение собственной базы данных Postgresql

Перед подключением собственной БД postgresql необходимо самостоятельно инициализировать базу и установить необходимые расширения: - pgcrypto - pg_trgm

Для подключения собственной базы postgresql создайте файл values.yaml или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
```

```
postgres:
```

```
  install: false
```

```
  host: foo.bar.sql #Адрес до хоста postgresql
```

```
  port: 5432 # Порт хоста postgresql. Значение по умолчанию 5432
```

```
  user: foobar # Пользователь для бд postgresql. Значение по умолчанию gitflic
```

```
password: foobarpassword # Пароль для доступа к базе данных postgresql
```

```
database: # Имя базы данных. Значение по умолчанию gitflic
```

Выполните установку с применением созданного файла values.yaml:

```
helm install gitflic oci://registry.gitflic.ru/helm/project/gitflic/gitflic-server-helm/gitflic-  
server \
```

```
--namespace gitflic \
```

```
--create-namespace \
```

```
--values ./values.yaml
```

Как получить пароль от базы данных PostgreSQL

В случае установки БД PostgreSQL из чарта, пароль для доступа к БД будет сгенерирован автоматически и помещен в Secret в том же пространстве имен в котором было выполнено развертывание.

```
kubectl -n gitflic get secrets passwords -o jsonpath='{ .data.postgres }' | base64 -d
```

Параметры для ingress контроллера

Шаблоны для ingress контроллера работают только с контроллером nginx!

Включение создания шаблона

По умолчанию создание шаблона для ingress контроллера отключено.

Автоматическая генерация имени секрета с tls сертификатами сделана для развертываний в который используется сторонний cert-manager для генерации сертификатов, например [Let's Encrypt](#)

Для включения создания шаблона создайте файл values.yaml или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
```

```
ingress:
```

```
create: true
```

```
tls:
```

```
secretName: "" # Имя секрета с сертификатами tls. Если оставить пустым, имя  
секрета будет сгенерировано автоматически
```

```
rules:
```

```
host: "example.gitflic.local" # Хост по которому будет осуществляться доступ
```

Отключение tls сертификатов

Для отключения доступа по HTTPS создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
ingress:
  tls:
    enabled: false
```

Добавление аннотаций к шаблону ingress

Для добавления собственных аннотаций создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
ingress:
  annotations:
    nginx.ingress.kubernetes.io/force-ssl-redirect: "true" # Добавление принудительного
```

перенаправления на HTTPS протокол

```
# Остальные аннотации которые необходимо добавить в шаблон
```

Отключение предустановленных аннотаций

По умолчанию в шаблон включены некоторые аннотация для контроллера.

Подробнее см. в файле `values.yaml` в блоке `ingress.annotationsStatic`.

Для отключения предустановленных аннотаций создайте файл `values.yaml` или добавьте в уже существующий директивы:

```
# values.yaml
ingress:
  annotationsStatic: { }
```

Пример полного файла values.yaml

Ниже представлен пример полного файла `values.yaml` для развертывания в `production` среде.

Предполагается что:

- В кластере заранее создан `storageClassName=longhorn-gitflic` с политикой `reclaimPolicy=Retain` и доп настройками хранения.
- В кластере установлен `ingress` контроллер `nginx`. `cert-manager` отсутствует.
- Сертификаты для `tls` созданы и добавлены вручную как `secret=gitflic-tls-secret`.
- Включено принудительное перенаправление на `HTTPS` протокол.
- В качестве хоста используется адрес `https://example.gitflic.local`.
- Образ `gitflic-ee:4.6.1` скачан из ЛК и загружен в `my-private-registry` по пути `my-private-registry/gitflic-enterprise:4.6.1`.
- Создан `secret=private-registry-secret` для доступа к приватному реестру где расположен образ `gitflic-enterprise:4.6.1`.
- Включен функционал Поиск по коду.
- Используется стандартная зона кластера `svc.cluster.local`.
- Сертификаты и ключи для `SSH` будут сгенерированы автоматически.
- Внешняя БД `postgresql` **не будет** использована.
- Предполагаемый размер хранилища репозитория и реестра `100Gb`.
- `SMTP` сервер **не используется**.

values.yaml

redis:

storage:

storageClassName: "longhorn-gitflic"

postgres:

storage:

storageClassName: "longhorn-gitflic"

elasticsearch:

install: true

storage:

storageClassName: "longhorn-gitflic"

```

gitflic:
  image:
    repository: my-private-registry/gitflic-enterprise
    tag: "4.6.1"
  imagePullSecrets: "private-registry-secret"
  storage:
    storageClassName: "longhorn-gitflic"
    capacity: 100Gi
  baseUrl: "https://example.gitflic.local"
  elasticsearch:
    enable: true

  ingress:
    create: true
    annotations:
      nginx.ingress.kubernetes.io/force-ssl-redirect: "true"
    tls:
      secretName: "gitflic-tls-secret"
    rules:
      host: "example.gitflic.local"

```

7. Установка ADP

Предварительные действия

Настроено подключение к рабочему кластеру Боцман.

Развертывание

Развертывание стартовой страницы производится в namespace, в котором развернут Gitflic.

- Разархивируйте архив adp.zip
- Перейдите в директорию adp

- Отредактируйте файлы `config-map.yaml` и `ingress.yaml` – заполните параметры конфигурации исходя из ваших условий
- Выполните команду `kubectl apply -f`.